

NG:DEV.TEAM



# STARTRIP

高速ストライカー-MANIAC SHOOTING GAME  
VER 1.5

# FAASY STARIFER

## *USER'S MANUAL*

CONTENT 01 / SYSTEM 02 / STAGES 03-04 /  
ENEMIES 05-08 / THANKS 09 / CREDITS 10

# システム SYSTEM

コンボ数

MULTIPLIER

SCORE

スコア

CHAIN METER

コンボメーター

GRIND METER

グラインドメーター

残機数

EXTENDS

シールド回数

SHIELDS

MODE

ゲームモード

RANK

ランク

敵機

ENEMY

グラインドビーム

GRIND BEAM

自機

SHIP

クレジット

CREDITS



SHIELD USAGE

シールド

前方連射

AUTOFIRE

後方ショット

REAR SHOT

FRONT

SHOT

HOLD FOR  
SECONDARY  
WEAPON

前方ショット

MOVE

移動

HOLDING X OR A INCLUDES PRECISION MOVEMENT

XかAを押し続けると細かい動きが出来るようになります。

ステージ紹介  
**STAGES**

**STAGE 1**  
**CITY BLUES**  
シティブルース



**STAGE 2**  
**SHAKEDOWN**  
シェイクダウン



**STAGE 3**  
**TRACKLIGHTS**  
トラックライト





*STAGE 4*  
*SPACE ZONE*  
スペースゾーン



*STAGE 5*  
*MESMA*  
メスメライズ



*STAGE 6*  
*HYPNO*  
ヒプノタイズ

# ENEMIES



シティガード  
**CITY GUARD**



**ROBOHUB**  
ロボハブ



**BATTLE VERGE**  
バトルバージ

**SARUS**  
ザルス



**SIRA**  
シーラ





ゲイガス  
**GEIGAZ**



**GANSU**  
ガンスー



**MAUGER**  
メイジャー



ルガン  
**RUGAN**

敵紹介  
**ENEMIES**



**SIDLA**  
シドラ



**GANSUMA**  
ガンスーマ



ガーディアン  
**GUARDIAN**



**DRINUS**  
ドリヌス



**GIGGA**  
ギガ





**BULLHEAD**  
ブルヘッド



マグナンドゥ  
**MAGNANDU**



**GURIN**  
ゲリン

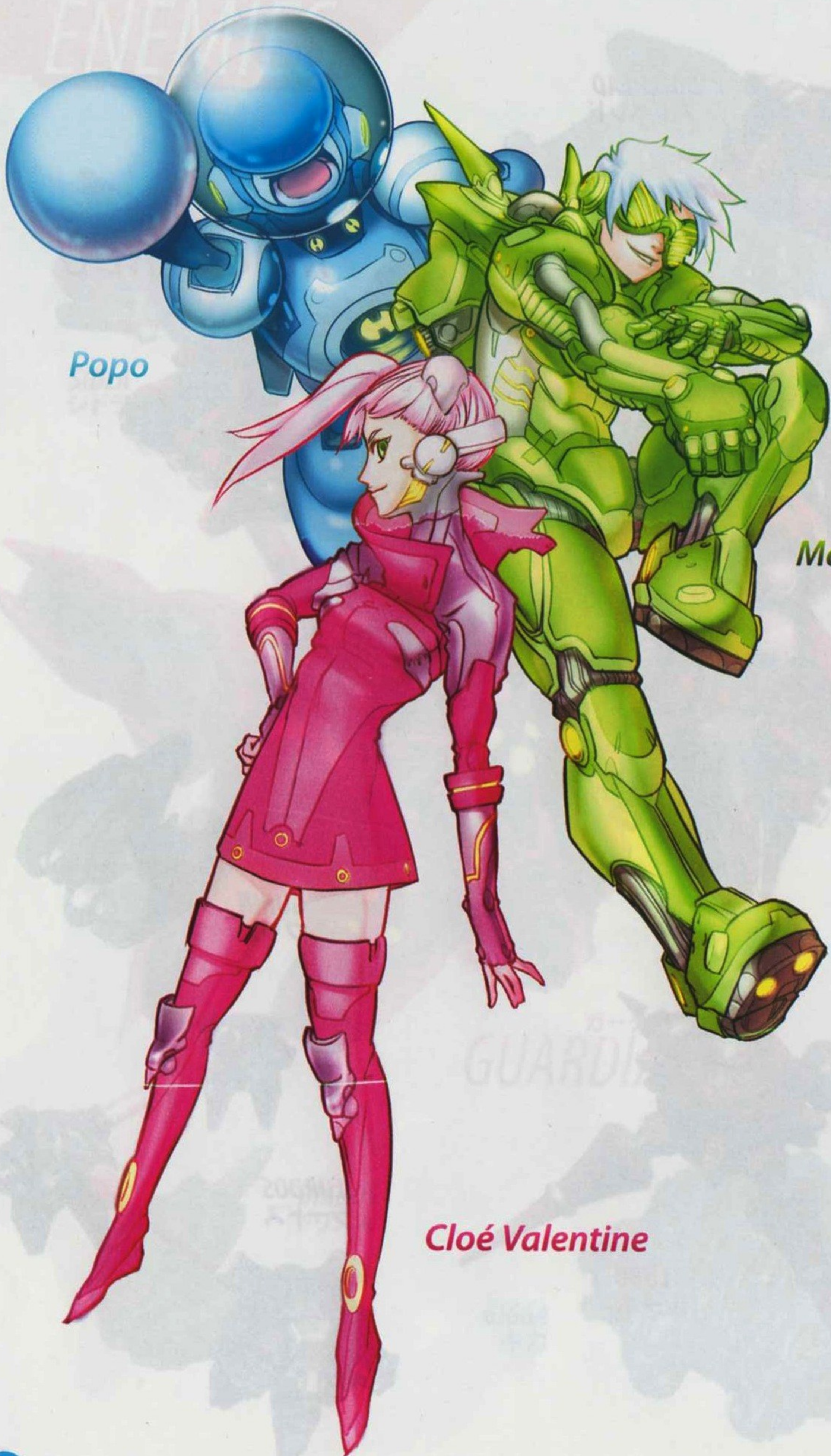


**LUBO**  
ルーボ



**LURDOS**  
ラードス





*Popo*

*Max Speed*

*Cloé Valentine*

**PROGRAMMING / MAIN GAME DESIGN**  
TIMM HELLWIG

**ADDITIONAL GAME DESIGN**  
**GRAPHIC DESIGN**  
RENE HELLWIG

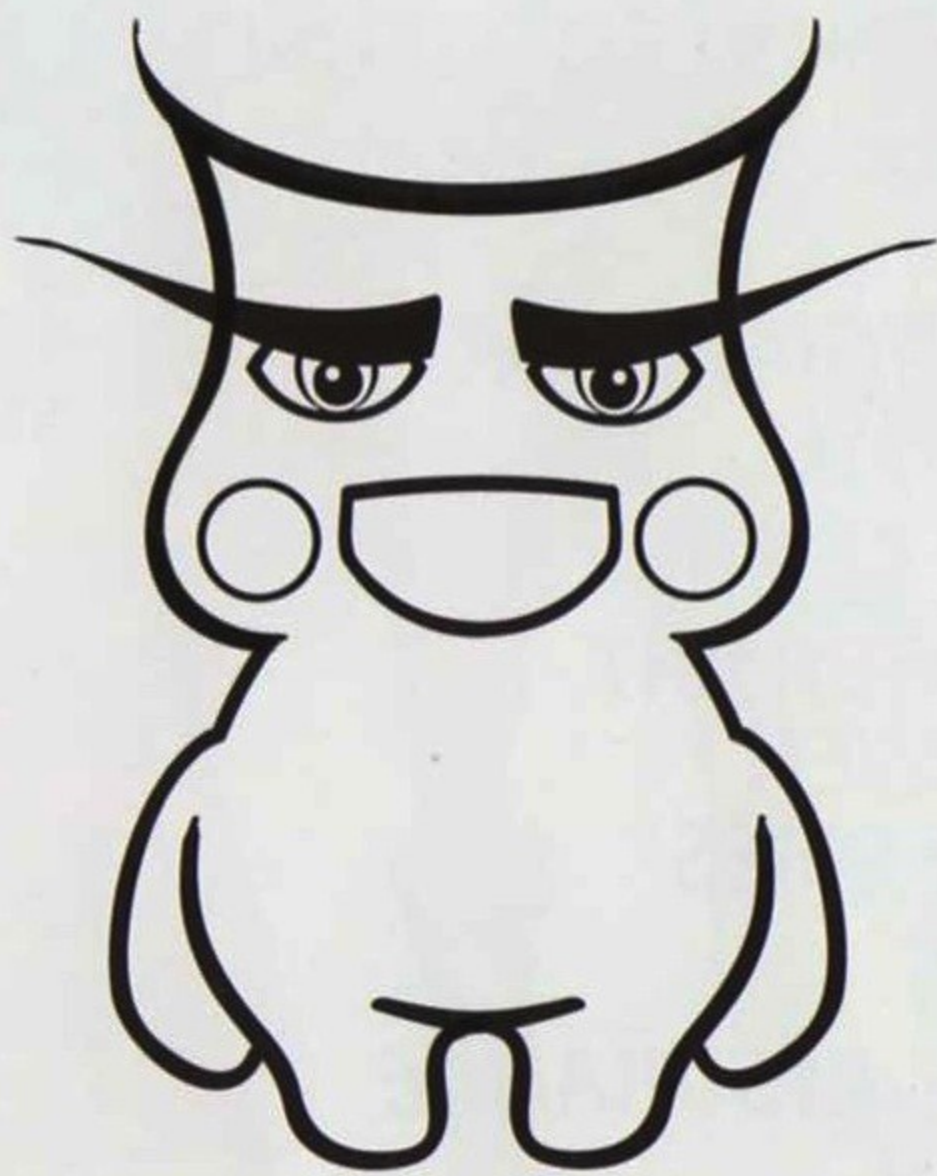
**MUSIC**  
CHRISTIAN WERDEHAUSEN  
RONNY LEUENDORF

**VOICE ENGINEERING**  
RAFAEL DYLL

**CHARACTER ART**  
STEVEN WEN  
ANTONE PIRES

**QUALITY ASSURANCE**  
AVENTUS  
KGENJURO  
LARGE  
LFO  
PLASMO  
ROBERT GARCIA  
RUNEFAUST  
ZTY

**SPECIAL THANKS**  
TO OUR FAMILY!!  
H. YAMADA



**NG:DEV.TEAM**